

Agosto 2018



PROGRAMA INTERESCOLAR – INTERUNIVERSITARIO.



SEGUNDO SEMESTRE 2018



Agosto 2018

PROGRAMA

INTRODUCCIÓN

Los Torneos Interescolar e Intereuniversitarios han marcado una importante instancia de juego en el Calendario de Juego Organizado de Mitos y Leyendas, siendo esta apoyada desde hace más de dos temporadas con distintas modalidades y participantes de todo el país.

Para este segundo semestre del año 2018, cambiaremos nuestro modelo actual de Torneo, apostando por un público más casual y participativo, quienes son los principales beneficiarios de este tipo de instancias. Además, llevaremos las instancias directamente a cada establecimiento, para que cada alumno pueda jugar en un ambiente cómodo y familiar.

Seguiremos nuestra misma línea de clasificados presentes en el primer Semestre, pero esta vez lo haremos en una modalidad de **Campo de Batalla**, donde seleccionaremos por esta vía a los representantes de cada institución educacional.

Cada establecimiento participante deberá organizar, dentro de sus dependencias, tres eventos **Campo de Batalla** durante el semestre en las fechas que estime conveniente, de las cuales seleccionará a sus representantes para el Torneo Nacional Educación, que se realizará en la ciudad de Santiago durante Marzo del 2019.

¡Elijan a sus representantes y busquen la Gloria!



Agosto 2018

¿QUÉ NECESITO?

REQUISITOS

Nuestro enfoque para este segundo semestre es que cualquier institución pueda participar de nuestras instancias de juego destinadas a universitarios y escolares, es por esto que los invitamos gratuitamente a sumarse cumpliendo algunos requisitos básicos.

Para ser partícipe del programa de Juego Organizado del segundo semestre de Interescolar o Interuniversitario es necesario contar con los siguientes elementos:

- **Contar con un representante de la Institución:** Este será el principal interlocutor entre la Institución y el equipo de Mitos y Leyendas. Será el encargado de coordinar las fechas de los eventos, como también el responsable de reportar la actividad y entregar las recompensas. Para este cargo, recomendamos algún Profesor, Inspector o alumno con algún cargo representativo dentro del establecimiento.
- **Contar con el permiso de la Institución para realizar las actividades:** Uno de los cambios principales para este segundo semestre, es que las instancias de juego serán enfocadas en realizarlas dentro de cada establecimiento que quiera ser partícipe de nuestro programa. Por este motivo, es necesario contar con la debida autorización de cada Institución para realizar las actividades. Se solicitará algún documento que respalde estos permisos.
- **Contar con espacio de Juego para cada actividad:** Para el desarrollo de cada actividad, es necesario que se disponga de un espacio acorde para el juego. Deberá contar con la cantidad suficiente de mesas y sillas, como también de disponer de servicios básicos como baños y alimentación cercana.
- **Contar con algún Juez, monitor u organizador de cada actividad:** Para cada fecha de Campo de Batalla es necesario tener algún organizador de dicha actividad, el cual velará por el juego limpio y la sana competencia, además de prestar ayuda en situaciones de juego si es necesario. Recomendamos tener algún jugador experimentado, de preferencia un Juez de Mitos y Leyendas o el mismo representante de la Institución, para este puesto.
- **Tener una comunidad de jugadores de Mitos y Leyendas:** Cada institución buscará tener a sus representantes en los Torneos Educación del año 2019, por lo tanto es importante que dispongan de una comunidad activa con el juego. Recomendamos que existan al menos 8 alumnos interesados para la actividad.



Agosto 2018

¿CÓMO PARTICIPAR?

Cada institución que cumpla con los requisitos y quiera ser representada para ser participe durante el programa de Segundo Semestre de nuestros Torneos Interescolar e Interuniversitario, deberá mandar una solicitud por medios de un representante a jo@myl.cl con la siguiente información:

- Nombre Institución
- Tipo de Institución (Ejemplo: Universidad, Colegio, Centro de Formación técnica, Liceo, etc...)
- Dirección completa Institución
- Nombre completo de encargado
- Rut de encargado
- Mail de encargado
- Teléfono de encargado

CONFIRMACIÓN DE PARTICIPACIÓN

Luego de realizar la solicitud, se analizará cada uno de los datos entregados por el representante a modo de confirmar dicha información.

En un plazo no mayor a 5 días hábiles, se dará la confirmación vía mail de la solicitud, en donde se señalarán los pasos a seguir.

Si la solicitud fue aceptada, se les pedirá un permiso de la Institución para poder realizar actividades dentro del establecimiento. Luego de esto, deberán programar las tres fechas de Campo de Batalla durante el Semestre, teniendo que ser informadas vía mail para anexarlas al Calendario de Juego Organizado de Mitos y Leyendas. Además, se les pedirá respaldo de toda actividad asociada a la marca durante este periodo.

Si la solicitud fue rechazada, se les notificará vía mail los requisitos que deben ser reforzados para poder ser aprobada, pudiendo repostular cuando estas sean cumplidas a cabalidad.

Cualquier información adicional, puede solicitarla vía mail a jo@myl.cl



Agosto 2018

REPRESANTANTES TORNEO

ELECCIÓN DE REPRESENTANTES

Cada institución buscará tener un equipo conformado por tres personas para Representar a su institución. Estos jugadores deberán ser escogidos a través de un proceso de selección por medio de una actividad denominada **Campo de Batalla**, en donde el ganador de cada uno de estos eventos ganará el derecho a representar a su institución.

Cada equipo que represente a cada Institución lo hará en el Torneo Nacional Educación a realizarse en Marzo del 2019 en la ciudad de Santiago, donde buscarán la gloria junto a su establecimiento además de increíbles premios.

Toda la información del Torneo Nacional Educación será publicada durante el mes de Diciembre de 2018.

¡Busquen a sus representantes y alcancen lo más alto en el Torneo Nacional!

CONFIRMACIÓN DE PARTICIPACIÓN

Luego de realizar la solicitud, se analizará cada uno de los datos entregados por el representante a modo de confirmar dicha información.

En un plazo no mayor a 5 días hábiles, se dará la confirmación vía mail de la solicitud, en donde se señalarán los pasos a seguir.

Si la solicitud fue aceptada, se les pedirá un permiso de la Institución para poder realizar actividades dentro del establecimiento. Luego de esto, deberán programar las tres fechas de Campo de Batalla durante el Semestre, teniendo que ser informadas vía mail para anexarlas al Calendario de Juego Organizado de Mitos y Leyendas. Además, se les pedirá respaldo de toda actividad asociada a la marca durante este periodo.

Si la solicitud fue rechazada, se les notificará vía mail los requisitos que deben ser reforzados para poder ser aprobada, pudiendo repostular cuando estas sean cumplidas a cabalidad.

Cualquier información adicional, puede solicitarla vía mail a jo@myl.cl



Agosto 2018

CAMPO DE BATALLA

INTRODUCCIÓN

El **Campo de Batalla** es un nuevo formato de juego casual creado por **Mitos y Leyendas**, cuyo fin es atraer nuevos jugadores y jugadores casuales a distintos espacios de juego.

A diferencia de los torneos regulares que son sancionados en TOR, el **Campo de Batalla** carece de una estructura, en donde los jugadores presentes se enfrentan todos contra todos, con quién y cuantas veces quiera, siempre y cuando no repita su oponente. Con esta premisa, buscamos la diversión por sobre la competitividad, se insta al juego sano, en donde habrán ganadores tanto por su rendimiento en el **Campo de Batalla**, como también por sólo venir al evento y querer pasar una buena tarde.

Para lograr un juego inclusivo, los Formatos de juego para **Campo de Batalla** serán todos en **VCR** (sólo permitidas cartas Vasallo, Cortesano y Reales).

¿CÓMO FUNCIONA?

Cada jugador recibirá una Tarjeta de Registro al inscribirse al evento (la cual encontrarás al final de este informativo), en la cual deberán llevar registro de cada una de sus duelos en el **Campo de Batalla**. Cada jugador puede jugar las veces que quiera y con quien quiera dentro de un límite de tiempo establecido (recomendamos 3 horas).

Cada jugador por disputar un duelo obtendrá un punto, mientras que el ganador de cada duelo obtendrá un punto adicional. Bajo este parámetro se busca premiar tanto a los ganadores y a los perdedores de cada uno de los duelos.

A diferencia de los torneos sancionados, los enfrentamientos dentro del **Campo de Batalla** son a un solo juego, no se ocupa Mazo de Soporte, pero si pueden modificar el mazo tantas veces quieran en el evento. Sin embargo, al igual que en cualquier duelo, los jugadores deberán sortear el turno inicial a través de un método aleatorio, como un dado o una moneda.

Una vez que los jugadores completen la Hoja de Registro o se acabe el tiempo, deberán entregar sus puntajes para ser calculados por el juez y/o organizador del evento con el fin de definir los ganadores del **Campo de Batalla**.



CAMPO DE BATALLA

DESEMPATES

Para resolver cualquier desempate que exista en el **Campo de Batalla**, suma los puntos de cada jugador para definir al ganador. Si tienes más de un jugador con la misma cantidad de victorias te recomendamos sumar las victorias y restar la cantidad de derrotas en el evento. Si aún persiste un empate, revisa si hay algún enfrentamiento directo entre los jugadores empatados para definir un ganador.

RECOMPENSAS

Según la cantidad de jugadores que asistan al **Campo de Batalla** se entregarán una cantidad determinada de recompensas, con la mitad de esta recompensa se premiará a los mejores gladiadores del evento, y con la otra mitad se premiará a jugadores al azar que no obtuvieron premio por su desempeño.

Para ser más claro, las recompensas se entregarán bajo este modelo:

Cantidad Jugadores	Recompensa Top	Recompensa al Azar
4 – 8	1	1
9 – 16	2	2
17 – 24	3	3
25 – 32	4	4

CUÉNTANOS TU EXPERIENCIA

Sabemos que el **Campo de Batalla** es un excelente medio de favorecer el juego casual, pero siempre pueden quedar puntos pendientes. En el caso que tengas alguna duda y no sepas cómo solucionarla, usa tu criterio para resolverla. Luego escríbenos al correo jo@myl.cl y cuéntanos cómo te fue en esta nueva experiencia.



Agosto 2018

CAMPO DE BATALLA

TIPOS DE RECOMPENSAS

Según la cantidad de participantes en el **Campo de Batalla**, podemos entregar las siguientes recompensas a los jugadores:

4 a 8 jugadores

- 2 Pack de 4 Sobres de Mitos y Leyendas
- 2 Cartas Promocionales para sorteo
- Cartas promocionales para todos los asistentes

9 a 16 jugadores

- 2 Pack de 4 Sobres de Mitos y Leyendas
- 1 Deck Box Top Deck Diseño Mitos y Leyendas
- 1 Protectores Top Deck Diseño Mitos y Leyendas
- 3 Cartas Promocionales para sorteo
- Cartas promocionales para todos los asistentes

17 a 24 jugadores

- 3 Pack de 4 Sobres de Mitos y Leyendas
- 1 Deck Box Top Deck Diseño Mitos y Leyendas
- 1 Protectores Top Deck Diseño Mitos y Leyendas
- 1 Producto Especial Mitos y Leyendas
- 4 Cartas Promocionales para sorteo
- Cartas promocionales para todos los asistentes

25 a 32 jugadores

- 3 Pack de 4 Sobres de Mitos y Leyendas
- 2 Deck Box Top Deck Diseño Mitos y Leyendas
- 1 Protectores Top Deck Diseño Mitos y Leyendas
- 1 Producto Especial Mitos y Leyendas
- 1 Playmat Top Deck Diseño Mitos y Leyendas
- 8 Cartas Promocionales para sorteo
- Cartas promocionales para todos los asistentes



Agosto 2018

CAMPO DE BATALLA

VALIDAR RECOMPENSAS

Una vez concluido el **Campo de Batalla**, cada representante deberá registrar a cada uno de los jugadores participantes de la actividad que recibieron recompensa, registrando su Nombre completo, Rut, Mail, Dirección, Teléfono y Código TOR, además de tomar un registro fotográfico de cada uno de ellos. Estos datos deben ser enviados a la Dirección de Juego Organizado de Mitos y Leyendas, para poder ser validados según la cantidad de asistentes de la actividad.

No se entregará ningún material asociado a la actividad sin el debido respaldo de cada una de éstas.

El mal uso de material promocional podría acarrear en sanciones al representante o encargado de cada institución, lo que podría incluso perjudicar futuras entregas a cada institución involucrada.

DESPACHO RECOMPENSAS

Las recompensas se despacharán en la siguientes 48 horas hábiles luego del reporte de la actividad, donde el representante de la Institución o el organizador de la actividad será el responsable de entregarlas a cada participante.

Cualquier problema que pueda surgir en la entrega de material, pueden comunicarse directamente con Dirección de Juego Organizado al mail jo@myl.cl



Agosto 2018

RECOMPENSA COLABORADOR

INFORMATIVO

Para el desarrollo de esta actividad, el colaborador, que recomendamos sea el mismo representante de la institución, recibirá un incentivo especial y exclusivo del **Programa Embajador** de Mitos y Leyendas, el cual estará sujeto a las aprobaciones y cumplimientos de cada uno de sus reportes de la actividad de Campo de Batalla Interuniversitario o Interescolar según sea el caso. A su vez, este deberá contar con una conducta intachable frente a Mitos y Leyendas en cualquiera de sus plataformas relacionadas

El material será despachado de forma particular a cada colaborador representante de cada actividad a entre Noviembre y Diciembre de 2018, siempre y cuando cumpla con todos los requisitos mencionados anteriormente.

PROGRAMA EMBAJADOR

El **Programa Embajador** consta de una serie de incentivos a cada uno de los Colaboradores más participativos de la escena de Mitos y Leyendas en la actualidad. Está diseñada para recompensar su participación en pos de la marca, además de dar un reconocimiento por cada uno de sus aportes a la comunidad y al juego. Se entregará material exclusivo y tremendamente limitado, los cuales no pueden ser obtenidos por ningún otro medio.

El **Programa Embajador** se da por parte del área de Marketing de Mitos y Leyendas a los colaboradores que estimen conveniente en cuanto a sus aportes a la marca, siendo esta una decisión exclusiva de la empresa.

El Programa Embajador consta de la entrega de:

- Playmats diseño exclusivo
- Deck Box diseño exclusivo
- Protectores diseño exclusivo